

## Cap. 14 “P.S. a sorpresa”

Speravate di esservela già cavata così a buon mercato, liberandovi di Me a tempo indeterminato; ma pensandoci bene, forse un qualcosina da scrivere c'è ancora. Vi domanderete che avrò mai da dire visto che si è concluso il capitolo scorso con gli ultimi eventi, l'apertura del nuovo server in concomitanza degli eventi Natalizi.

Come dicevo ripensandoci, mi sembra doveroso citare chi insieme a me sta attraversando questo periodo, chi in una fazione o nell'altra sta, a modo proprio e con le proprie motivazioni, operando perché il game si mantenga vivo.

Tutto questo, molto presto, sarà storia e quindi perché non rimarcarlo e lasciare che chi leggerà, spero, più avanti l'intero racconto non ricordi con piacere i personaggi che si sono prodigati anche in momenti non proprio fulgidi perché giorno dopo giorno ci si incontra ancora a *Markut* o *Keter* per fare i gruppi e andare in battaglia.



Il primo che voglio citare è *yoda76* sace a tempo perso, mago per vocazione; scherzo. E' uno dei personaggi che da quando sono passato alla fazione di *derion* è sempre stato presente in tutte le war serali.

Un inciso non da poco, per molti mesi a *derion* si sono “combattute” war serali dove i protagonisti erano solo tre personaggi... me medesimo, *yoda76* e il mio amico di avventura, arrivato anche lui dal lato *valorian*, gilda *KROMATIK* ora mago *ISABONA2*.

Questo per sottolineare che anche quando l'area di *Markut* risultava deserta tre pedine si muovevano comunque sulla scacchiera; ovviamente non si poteva fare molto, anzi quasi nulla, operazioni di disturbo, aprire le porte dei territori di conquista, tentare qualche agguato alle povere vedette costrette a stare mezzora ferme sulle palizzate in attesa di improbabili assalti.

Il tutto per tenere in azione, si fa per dire anche la fazione di *valorian* pur sapendo che probabilmente non si sarebbe fatta nessuna conquista, neppure una kill, sperando di non subirne.

Cola passare dei mesi ci sono state “vampate” di presenza, specialmente alle war serali capitava di arrivare persino a fare un gruppo full ( sette persone). Come dissi nei capitoli precedenti questo di certo non giovò neanche alla fazione di *valorian* ma le gilde da quel lato non hanno mai rinunciato al proprio compito, in particolar modo la *VERTEX* sempre comandata dall’onnipresente *Ksenofont* ; la *NewEithery* con *Faith4Faith* e la *911*, hanno costantemente onorato la presenza durante gli orari di war anche quando si sapeva che sarebbe stata una mezzora lunga da trascorrere.

Un problema, se di problema si può parlare, che ha sempre attanagliato la fazione di *derion* è la disparità di vedute dei pochi giocatori che loggano durante la mezzora di war, questa divergenza di opinioni è sempre legata al risicato numero di presenti in game durante l’arco della giornata.

Nello specifico, *durante la war serale è il caso di fare semplicemente PVP di gruppo o se possibile ci si organizza per fare delle conquiste?*

Questo indipendentemente dal fatto di essere un solo gruppo o anche quando si è stati in più persone, ha sempre diviso gli obiettivi di tutti.

Come dicevo la causa è il basso numero di presenti, chi ha giocato come me anche negli anni scorsi, ricorderà che durante le war “doc” o in determinati orari del giorno era normale trovare gruppi delle due fazioni impegnate in combattimenti, (vedi centro Ardir o centro Hessed); questo permetteva che giunti alla war serale ci si concentrava più sulle conquiste dei territori, anche perché conquistare equivaleva a garantire alla propria gilda la presenza in war sacra domenicale. L’evolversi dei metodi di accesso a questa war e la mancanza di motivazione, se non puramente didascalica, di aggiudicarsi la vittoria ha fatto sì che molti ritengano inutile perdere tempo a killare patroni ma più gratificante combattere contro gli avversari ed ottenere punti per la classifica personale.

Un gruppo che tentò, con un discreto successo, di ravvivare *derion* fu la gilda *Raised* che per alcune settimane raggruppò un sufficiente numero di player e si contrappose con discreti risultati alle gilde valoriane.

Anche qui si verificò il disaccordo sugli obiettivi e così l’effetto gruppo si spezzò in due, alcuni andavano in war puramente per il PVP altri per conquistare, risultato si finì per non ottenere né l’uno né l’altro.

Finito l’effetto *Raised* si crearono due gilde, la *NewSphere* di *JohnHawk* e la *Nothx* con *iHELP* che raggrupparono il maggior numero di personaggi attivi.

Queste due gilde quando presenti al completo raggiungevano anche i quattro gruppi. Segue.....

## Cap. 15 “*La sorpresa continua*”

Nella gilda *Nothx* milita, anche se saltuariamente, un personaggio mooolto particolare, uno dei pochi evocatori che ancora calpestano Iberia, di mole non trascurabile **KASTAGHYR** è un player di vecchia data e vecchio stampo.

La sua passione è sempre stata il PVP svolto principalmente a *Undred* che ai tempi del raggiungimento del liv.140 obbligava tutti a passare parecchi mesi in quell’area e spesso, sia i gruppi che i singoli *valoriani* si ritrovavano ad aver a che fare con i suoi “agguati”. A quei tempi tramite Lui spesso si accendevano gli scontri tra le due fazioni e il PVP scaturiva spontaneo.

Il suo carattere, “*mite e gioioso*” ha spesso creato discussioni che a volte raggiungevano, e raggiungono tuttora, temperature molto elevate 😊.



In quest’ultimo periodo si sono aggiunte alle due gilde sopracitate anche due gilde GOR, composte in prevalenza da personaggi giunti da valorian. *WaitForThis* e *Pusheer*, a settimane alterne si aggregano.

*oMalrborino*, *ScreamPower*, *zObscurus* sono alcuni dei personaggi della gilda *WaitForThis* che attualmente danno il loro supporto a *derion*.

*Airwalk*, *xHaiducul*, *MrE* cavaliere dell’oscurità, *DrIcarus* sacerdote, alcuni della gilda *Pusheer*; purtroppo questa gilda spesso cambia regno in funzione della propria predisposizione al solo PVP.

Questo è anche dettato dal fatto che le gilde GOR hanno poca influenza alle war sacre domenicali, in quanto spesso impossibilitate a parteciparvi per via del “numero chiuso” di accessi e proporzionale agli ingressi dei personaggi di fazione. In questo modo la *Pusheer* preferisce schierarsi con le fazioni che in determinati momenti si trovano in svantaggio per ridare equilibrio e garantirsi il PVP agognato.

Ultimamente *uW3lb4r* membro della gilda *NewSphere* ha deciso di avviare un nuovo gruppo denominato *LetItGo* del quale fa parte anche l’amico *yoda76* e dove io mi sono aggregato come soldato mercenario, preferendo mantenere il mio personaggio legato alla gilda N1RVANA.

Con *yoda76*, in questa gilda ci sono anche *ArsNigra*, *LadyDodo* e *DpoFireF* maghi, *uChampagne*, *Theryos* e *zThermite* arcieri; insieme ad altri mercenari come l'evocatore *lidies* della *WaitForThis*.

Nella gilda *Nothx* insieme a *iHELP* ci sono *xDarkDevil52x*, *xR4pt0rx*, *YagaRebo* e *SILfr1d* arcieri, *K10l* anche lui arciere mercenario, i maghi *Sp4rk* e *Alph4* con il sacerdote *Jhonny23*.

Un altro gruppo GOR è apparso, al momento lato *derion* la *Renaissance* con elementi come *DerB0ss* e *CHOJIN* cavalieri dell'oscurità, *DrWhite* sacerdote, gli arcieri *R1b4ck* e *DrJagher* e il mago *TrueEnd*.



Questa è più o meno la situazione attuale quando anche il 2018 sta andando a terminare. Abbiamo un discreto gruppetto di partecipanti, non datemi dello scettico ma spero solo possa durare quel tanto da rimotivare la fazione.

Per concludere degnamente questo “PS” mi sembra più che corretto citare coloro che, al di fuori delle fazioni, in questo momento si stanno prodigando affinché lo sforzo da noi prodigato possa avere degli appigli costruttivi.

A parire da *@Nimrook* il nostro *CoMa*, *@Najekin team Manager*, *@MagicFenix* il nostro *GameAdmin*, *@Tasuta*, *@Anubys* e *@Skarin SuperGameMaster*, per finire ma non meno importati le figure che stanno gestendo il nuovo forum, *@HECKET Board Admin* e *@LadyBlue moderatrice*. E il gruppo di nuovi arrivi *Trial*, *@Limbo*, *@Obscurion*, *@Laetificat* e *@Atheryus*.

Spero di non aver dimenticato nessuno, nel caso mi scuso anticipatamente, così anche per gli amici in game che non ho citato ma stanno lavorando “giocando” perché il 2019 sia, un altro anno da vivere insieme.

